|  |
| --- |
| Master 1 DSC - Groupe 2 - Interopérabilité |
| Document final de conception |
| 26/03/2020 |

|  |
| --- |
| ROMDAN Elias  TROTTA Nicolas |

1. Introduction

Dans une époque où la quantité d’informations est devenue exponentielle et dans la majorité des cas accessible par tout le monde, nous avons besoin d’un système pour gérer ce flux d’informations qui ne cesse d’augmenter, c’est-à-dire rendre l’accès aux différentes informations plus rapides et plus faciles à faire pour les utilisateurs.

Étant donné que le traitement de toutes les données qui circulent dans le monde est une grande mission à faire pour un tel projet, nous allons se concentrer uniquement sur le traitement des informations en relation avec la métropole de Saint-Étienne. Même au sein d’une métropole il y a une grande quantité d’informations à prendre en compte d’où l’utilité de composer les différents secteurs en ontologie.

Notre groupe a décidé de travailler sur l’ontologie des entreprises, ce travail consiste à collecter les sources exposant des informations (SIRET, raison sociale, chiffre d’affaires, adresse…) sur les entreprises localisées à Saint-Étienne, extraire les données et les insérer dans une Wikibase personnelle qui jouera le rôle d’un Hub.

L’objectif principal de notre application est de répondre aux questions qui peuvent être posées par les utilisateurs sur la métropole de Saint-Étienne. Pour atteindre cet objectif, quelques piliers doivent être mise en place auparavant d’où la composition de l’application en 3 grands modules :

* Extraction des données des sources entrées selon une structure définie et insertion de ces données dans une base propre à l’application.
* Insertion des données récupérées de la base de l’application dans la Wikibase personnelle.
* Interrogation de la Wikibase personnelle à travers l’API QAnswer.

2. Technologies utilisées

Spring : Framework qui permet de définir l'infrastructure d'une application Java et de rendre le développement et les tests en back-end plus facile à réaliser.

Thymeleaf : Moteur de Template utilisé pour la génération de vue (HTML/XML…) pour les applications web basées sur le modèle MVC.

H2 : Une base de données en mémoire légère utile pour stocker les données sans l’utilisation d’un logiciel tiers.

QAnswer : Un système de question/réponse qui permet de fournir une réponse à une question posée en fouillant dans l’une des bases du système.

Wikibase : Base de connaissance qui regroupe les différentes informations sur la métropole de Saint-Étienne.

3. Méthode de travail

Git : Gestionnaire de versioning pour rendre l’intégration de code et la résolution des conflits plus facile à effectuer.

Gantt : Outil pour suivre l’évolution des tâches en fonction du temps.

Des livrables après chaque 1 ou 2 semaines pour avoir un aperçu de la direction suivie par le projet. Ces livrables sont la plupart du temps des documents expliquant le mécanisme de l’application sans rentrer dans les détails du code.

4. Extraction des sources de données

-n/a-

5. Insertion des données dans la Wikibase

-n/a-

6. Interrogation de la Wikibase

-n/a-

7. Conclusion

-n/a-